

倉庫番を作ろう！

倉庫番ってなに??

決められた壁の中で荷物をひとつずつ

決められた場所へ移動させる

というゲームだよ！

ルールは簡単！

荷物は1つずつしか動かさない

1マスずつしか動かさない

2つ一緒には押せない

荷物は押すことしかできない(引っぱれない)

全ての荷物を決められた場所へ移動できたら

クリアだよ！

さっそく作ってみよう！

はじめに設定を変えよう！

せ^てい^いの^かか^たは^けボ^ール^け消^しを^み見^てね。

お^なじ^せい^{てい}だ^よ！

せ^てい^いが^か完^り了^りし^たら^ひ必^つ要^{よう}な^かイ^ラス^トを^か描^{こう}

ひ^つ要^{よう}な^もの^のは



◀かべ

さ^きな^かの^かこ^げ茶^を描^いて
も^よう^を描^くと^うま^くい^くよ

◀^にも^つ荷^物

か^べと^おな^じよ^うに
さ^きに^かオ^レン^ジか^ら描^くと^いい^よ

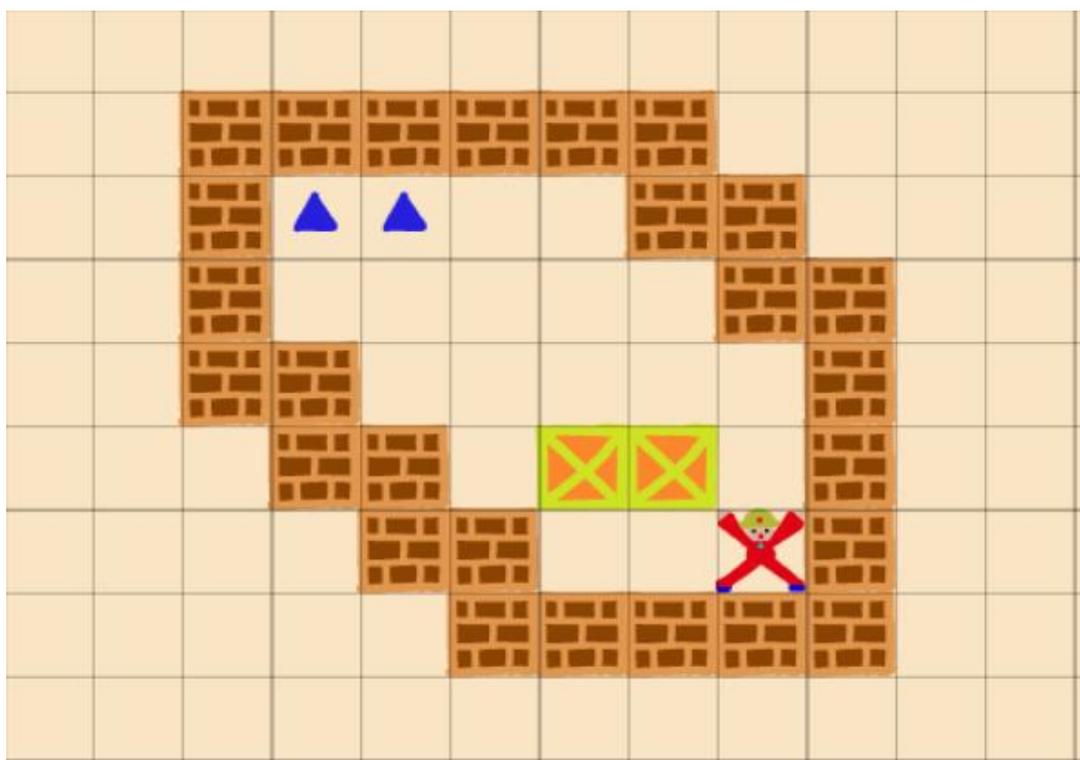
◀^はこ^ひ運^ぶ人

◀^ばし^ょゴ^ール^じ場^所

◀ク^りア^した^ら出^るマ^ーク

マ^ーク^はな^んで^もい^いよ[☆]

イ^ラス^トが^か描^けた^らま^ずは^はい^ち配^置し^よう



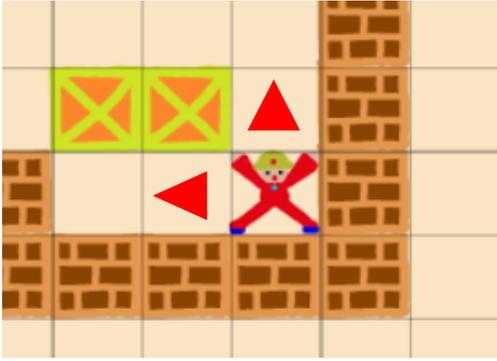
さいしょ せってい で わくせん が で 出るようにしたから
配置 はいち が やり やすい ね !

じょう え を み ながら
おな おも っ お っ い っ こ う
同じように かべ や 荷物 にもつ を お っ い っ こ う

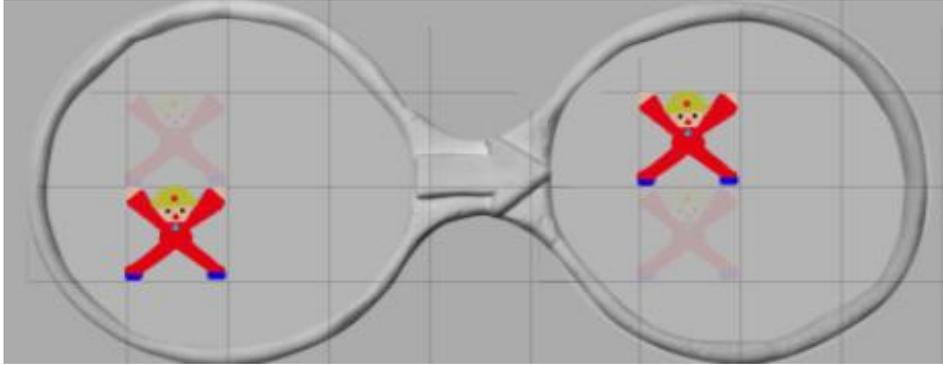
はいち つか が でき た ら い よ い よ メガネ つか を つか っ て
ゲーム つく 作り して いく よ !

メガネ ぜんぶ 全部 で いく つ になる だろ う …… ?

まずは はこ 運ぶ ひと 人に めいれい 命令 を しよう



クリックした方向へ
1マスずつ移動
させるためには…



これは上に行くという命令
だけこのままじゃ勝手に
ずーっと上に行っちゃう……
クリックしたら…？
つまりは触ったら…？
ということは何をを使う??
どこに使う???



…触ったら…？

できたら下も右も左も作ろう！
今度のはかべの方向へは進めない

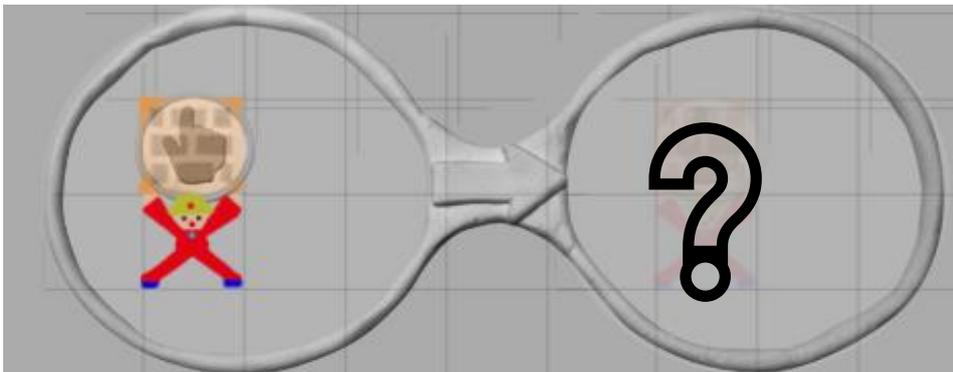
ここでメガネは4つだよ

という命令を作るよ！

かんが かつ
考え方は…

ひだり さわ
左のメガネで触るをつかっても

みぎ うご
右のメガネでは動かない…



うご おな かつち
動かないってことは…同じ形??

うえ した
上のかべも下のかべも

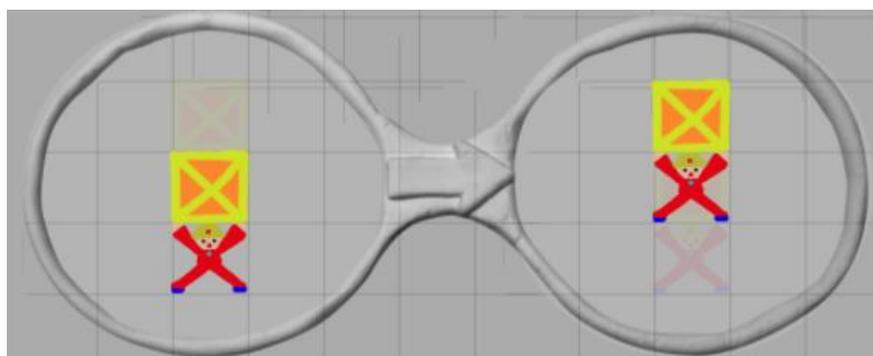
みぎ ひだり
右のかべも左のかべも

すす
ぶつかったら進めないができれば

つぎは荷物を押すという命令を作ろう

ここでもメガネは4つだよ

にもつ お ほうこう すす
荷物を押したらその方向へ進む…



たしかに
すす
進んでる…

だけどこのままでは何もしなくても
ずーっと上にすす
進んでしまう…？

はこ ひと おな
運ぶ人と同じだね！

なに ひつよう
何が必要かな？

お ほうこう さわ すす
押したい方向を触ると進む…ということは？

これもできたら上に押す、下に押す

みぎ お ひだり お つく
右に押す、左に押すを作ろう！

ここでもメガネは4つ！

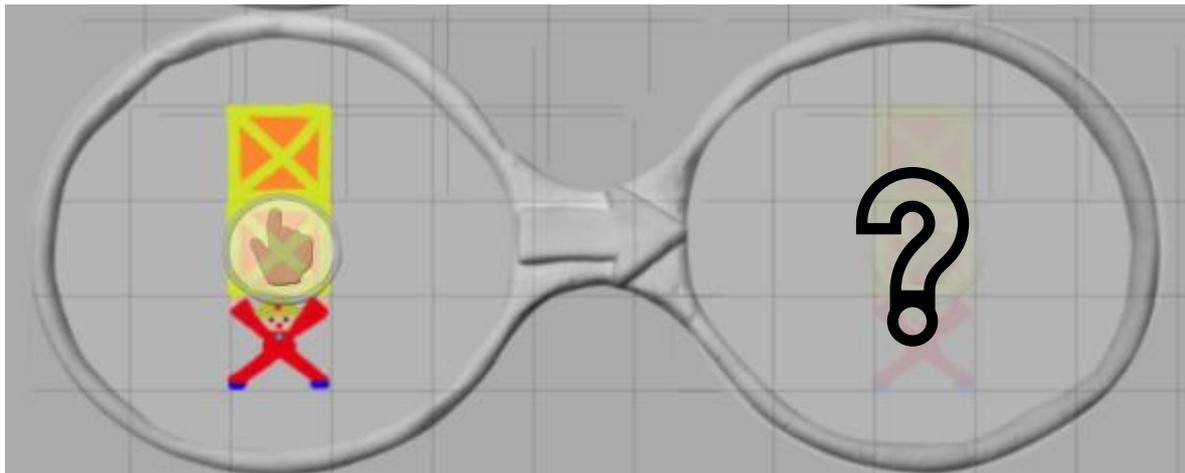
さて、ここでルールを思い出そう！

にもつ はこ
荷物は1つずつしか運べません…

じゃあ2つ いっしょ お
一緒だと押せない

というメガネをつく
を作るよ！

2つ重^{かさ}なったら…



お押せな~~~~い！！

は、どうしたらいいかな??

かべにぶつかったら進^{すす}めない
とおなじルールだね！

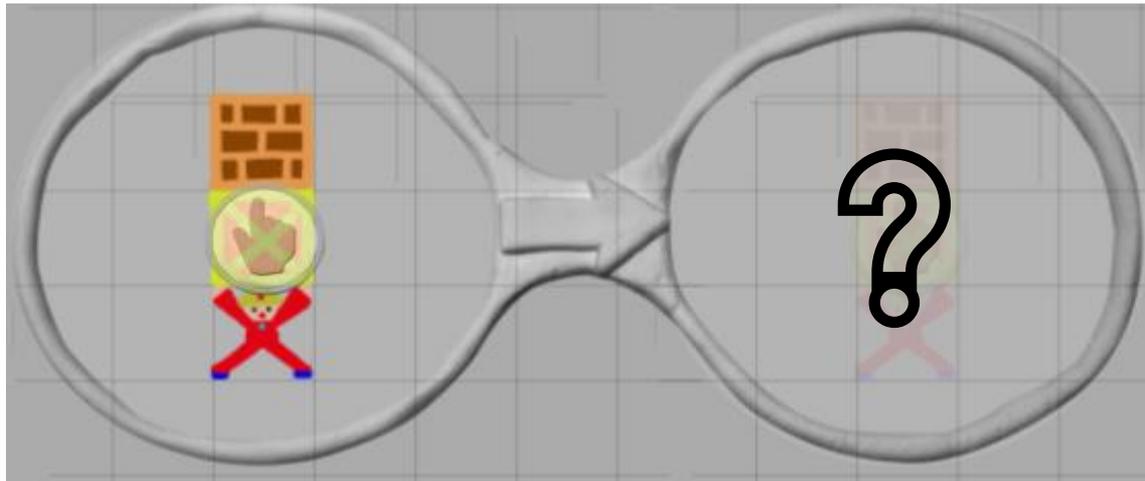
かべにぶつかったら進^{すす}まないは
ひだり^{ひだり}のメガネとみぎ^{みぎ}のメガネは
どうなってたかな???

できたらこれも上^{うへ}も下^{した}も右^{みぎ}も左^{ひだり}も
進^{すす}まない！をつく^{つく}ろう！

これもメガネ4つ！

こんど^{こんど}はかべに荷物^{にもつ}がぶつかっても
進^{すす}まない！をつく^{つく}ろう！

かべに向か^むって進^{すす}もうとしても…



どん！進^{すす}まない！！

というのはどうしたらいいのかな？

もう何^{なん}度も作^{つく}ってきた

メガネのルールだね！

左^{ひだり}のめがねで触^{さわ}るをつかっても

右^{みぎ}のメガネは動^{うご}かない…

行^いきたい方^{ほう}向^{こう}をク^きックしても

動^{うご}かない……

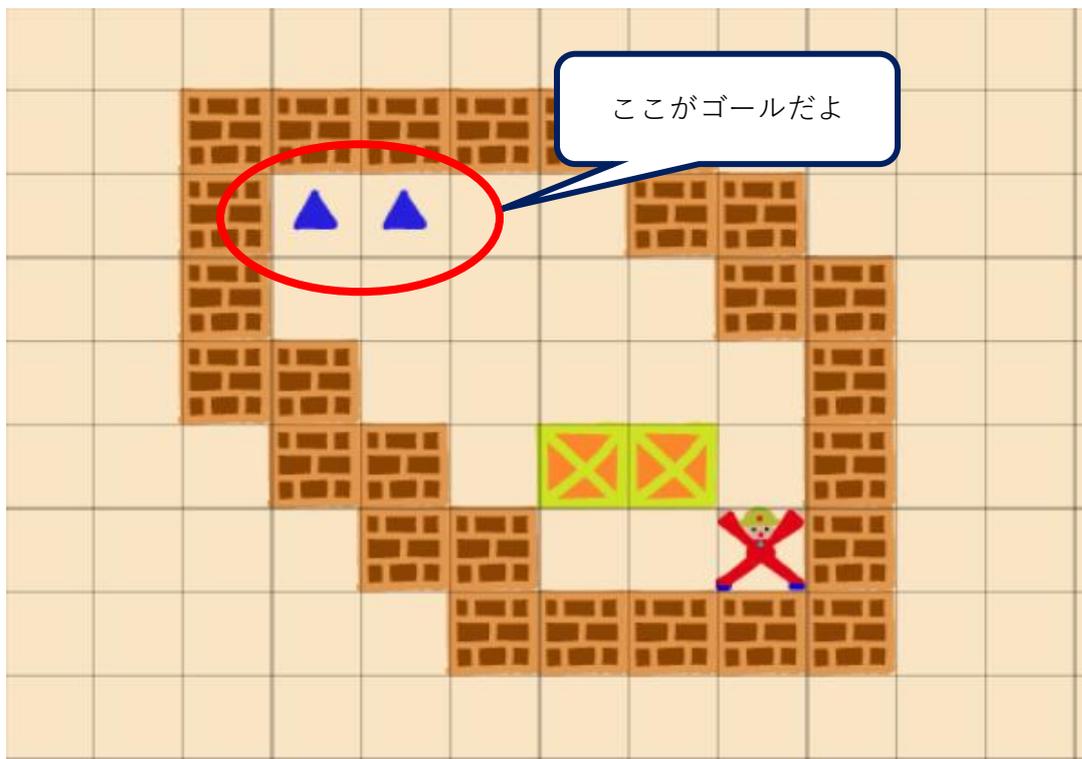
上^{うえ}のかべにぶつ^{ぶつ}かったら進^{すす}まないが

できたら、残^{のこ}りの下^{した}と左^{ひだり}と右^{みぎ}も作^{つく}ろう

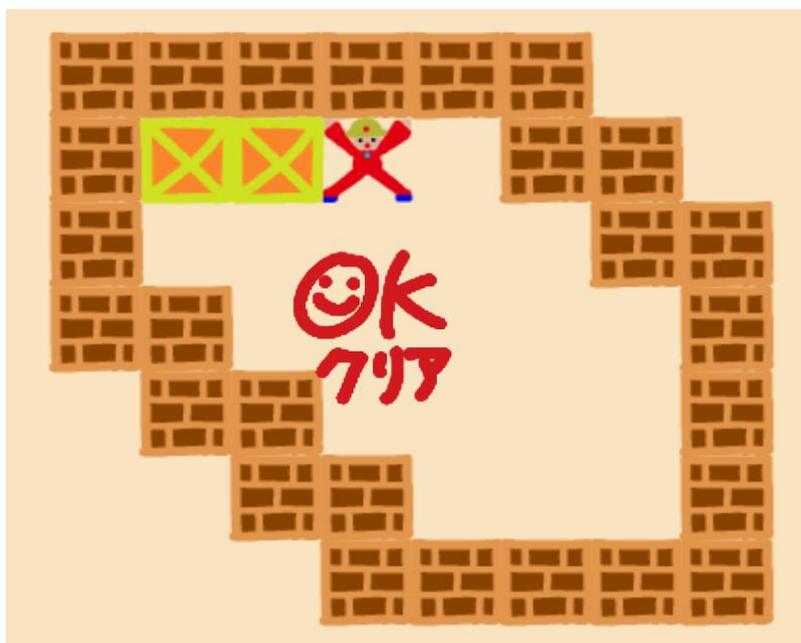
ここでもメガネは4^{つか}つ使うよ

さあいよいよゴールしたらどうなる？

というメガネを作るよ！
完成まであと少しだ！！

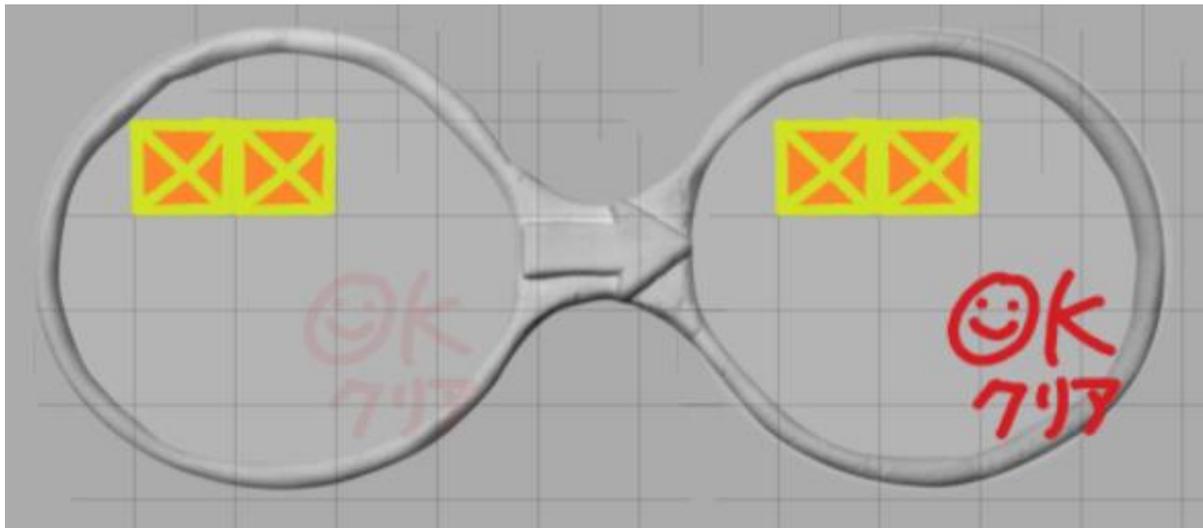


ゴールに荷物が2つ運べたらクリア！
という命令を作ろう



こうなったら
ゴール！
ついでに
クリアの
文字も出そう

荷物にもつがそろったら「OKクリア！」



の、文字もじがでるといふメガネだけど
じつは左のメガネには見えていない
なにかが隠かくされているよ……

これだけだとスタートしただけで
クリアの文字もじが出でちゃう……

ゴールの位置い ちには何なにがあったっけ？
何なんの上うえに荷物にもつがそろったら
ゴールだっけ??

もうわかったかな??

今回はメガネをたくさん使ったね

全部でいくつになったかな？

正解は……

全部で21コ！

ちょっと大変だったね！

このようにメガネの数が増えるほど

複雑な命令ができるようになり

倉庫番のようなゲームも

作れるようになるんだよ！

ビスケットってただメガネを使って

上に動いたり下に動いたりするだけでなく

クリックして動かしたり消したりできるから

他にも何ができるか色々ためしてね！